

# ROBOT MARTY

## Guide de démarrage

# Première utilisation de Marty

- Télécharger l'appli Android Marty the robot (téléphone, tablette)
- J'allume mon robot Marty
- J'attends quelques secondes
- Je scanne les réseaux Wifi avec mon téléphone / ma tablette.
- Je dois trouver un réseau "Marty Setup xxxx"
- Je rentre dans l'application, j'ai le choix entre "Setup" et "Scan".
- Marty choisit automatiquement "Setup"
- Je clique sur Setup
- Je choisis le réseau Wifi auquel le robot se connectera (de préférence un routeur et non pas un hotspot téléphone mobile)
  - entrer le mot de passe
  - donner un nom à son robot
  - se connecter
- Le robot va fermer son propre réseau (Marty setup) puis va se connecter au réseau Wifi auquel je viens de le connecter
  - Le téléphone / la tablette va se connecter automatiquement au réseau Wifi que j'ai choisi
  - Si mon téléphone / ma tablette ne se connecte pas au réseau Wifi, je dois le faire manuellement
- Je vois un message d'accueil "Hello, my name is xx. Adresse IP xxxx". L'adresse IP peut changer à chaque connexion.
- Je clique sur "Next" pour passer à la calibration
- Je reçois un message d'alerte parce que Marty peut bouger brusquement, cela est normal
  - Réglage des yeux : je bouge la jauge sur mon téléphone / ma tablette. Les sourcils doivent être à l'horizontale
  - **Ne jamais forcer les yeux à la main, ils sont très fragiles !**
  - Je bouge les bras et les jambes du robot pour le faire tenir bien droit (rien dans l'appli)
  - "Walk" : le robot fait un test de marche
  - Si le robot marche bien, je clique sur "Yes"
- Je peux accéder à la télécommande sur l'appli
  - Bouton "get ready" : met le robot en position initiale et active les moteurs

# Programmation du robot sous Scratch

- Je suis connecté au même réseau + je suis connecté à internet
- Je vais sur le [site du fabricant](#)

## Standard Setup with Just Rick

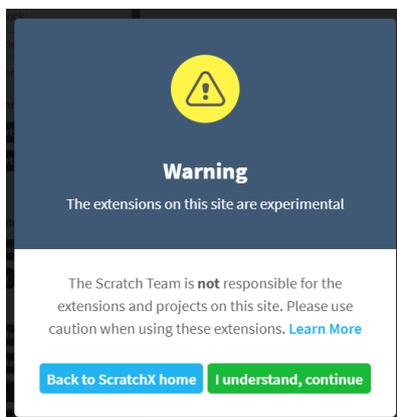


Scratch is the simplest way to program a Marty if you're a complete beginner. It has a simple graphical interface and blocks you can combine to build up a program, and is very popular with kids & educators.

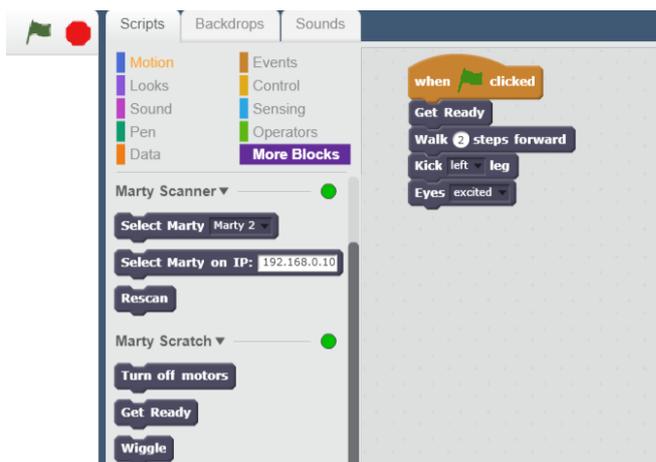


Python is an easy to learn real-world programming language used by hundreds of thousands of people, with a strong online community and thousands of libraries. Our Python API is probably the best pick for most people.

- Je clique sur Scratch
- Une fenêtre s'ouvre, il faut attendre quelques instants
- Une popup s'ouvre, je clique sur "I understand, continue"



- Je me retrouve dans ScratchX où je vois les blocs habituels et les blocs spécifiques Marty
- Je peux programmer Marty avec les blocs spécifiques à Marty + les blocs Scratch habituels



- Si le bouton à côté de "Marty Scanner" est vert : le programme a trouvé un robot
  - Si on connaît l'adresse de son robot, on peut la mettre manuellement
  - Si aucun robot n'est trouvé, je peux rescanner

# Connexion à un réseau sans accès à internet (Marty hotspot)

Pour suivre les étapes de cette section, vous aurez besoin d'un hotspot Marty (non fourni avec le robot). Ce hotspot consiste en une carte Raspberry Pi utilisant une image logicielle fournie par le constructeur Robotical, et permettant de générer un réseau wifi local (sans accès internet), depuis lequel vous pourrez programmer votre robot Marty.

- Pour connecter mon robot à un autre réseau Wifi ([Hotspot Marty](#)), j'ouvre la tête de mon robot et j'appuie sur le bouton "Bob, the button"
- Sur mon téléphone / ma tablette, je revois apparaître le réseau "Marty Setup xxx"
- Je peux me connecter au réseau "Marty Setup xxx"
- J'ouvre l'application et je clique sur "Setup Marty"
- Je suis les étapes pour indiquer à Marty à quel réseau il doit se connecter (par défaut, le réseau du hotspot s'appelle "Marty" ou "Robotical Hub", et le mot de passe est raspberry)
- Dans un navigateur, je saisis l'adresse <http://172.24.1.1/rc> pour accéder à l'interface de contrôle direct, ou <http://172.24.1.1/martyScratch.html> pour accéder à l'interface ScratchX

## Marty scratch challenges

[Main Scratch Interface](#)  
[Extended commands](#)  
[Walk Challenge](#)

- Je peux programmer Marty en ScratchX, j'y retrouve aussi des exemples de programmations et des explications
- **Ne pas trop éloigner Marty du hotspot**